게임/스포츠/엔터테인먼트

업무분야

K-콘텐츠의 글로벌 확산과 디지털 기술의 융합은 엔터테인먼트 산업의 경계를 확장시키고 있습니다. 음악, 방송, 영화를 넘어 웹툰, OTT, 게임, e스포츠 등 다양한 콘텐츠 산업군이 국내외 플랫폼을 기반으로 급속히 성장하고 있으며, 산업 간의 융합이 심화됨에 따라 법률 이슈 또한 더욱 복잡해지는 추세입니다.

법무법인(유한) 바른은 이러한 엔터테인먼트 산업의 구조적 특성과 흐름에 대한 깊은 이해를 바탕으로, 아티스트와 제작자부터 플랫폼 사업자, 투자사, 기획사 등 다양한 이해관계자의 요구에 대응하는 종합적인 법률 자문을 제공합니다. 특히 저작권, 초상권, 명예훼손 등 지식재산권 보호는 물론 계약 분쟁, 투자 및 M&A, 공정거래, 세무, 형사에 이르기까지 산업 전반을 아우르는 자문과 소송 수행 역량은 바른이 보유한 주요한 경쟁력입니다.

무엇보다 바른은 게임, 스포츠, 엔터테인먼트 분야에서 쌓아온 풍부한 실무 경험을 바탕으로, 분쟁 발생 이후의 해결뿐 아니라 발생 가능한 리스크를 미리 진단하고 조치하는 선제적 대응 서비스에 주력하고 있습니다. K-Culture가 글로벌 산업으로 발돋움함에 따라 해외 진출 시 마주하게 되는 국가별 법체계의 차이와 복잡한 분쟁 상황에서도 실효성 있는 전략과 구체적인 솔루션을 지원합니다.

나아가 생성형 AI, 블록체인 기반의 콘텐츠 유통, 메타버스 등 급변하는 기술 환경 속에서 새롭게 등장하는 법률 쟁점들에 대해서도 기술적 이해도를 갖춘 전담팀이 능동적으로 대응하고 있습니다. 바른은 앞으로도 혁신을 거듭하는 엔터테인먼트 산업의 든든한 성장 파트너로서, 고객의 법률적 리스크를 예방하고 가치를 실현할 수 있도록 깊이 있는 자문과 실무 중심의 지원을 아끼지 않겠습니다.

주요구성원

유영석

김태형

박상오

최진혁

심민선

주요업무분야

엔터테인먼트·연예·MCN

- 연예인, 운동선수, 인플루언서, 크리에이터 등의 전속계약 관련 자문 및 분쟁 대응
- 연예인, 운동선수, 인플루언서, 크리에이터 등의 각종 출연·광고 계약 등 관련 자문 및 분쟁 대응
- 연예인, 운동선수, 인플루언서, 크리에이터 등의 명예훼손, 사생활보호 등에 관한 민·형사사건
- MCN·인플루언서 플랫폼의 계약 구조, 수익배분구조, 광고운영 등 관련 자문

음악·방송·영상 콘텐츠 및 미디어

- 음악·드라마·영화·OTT 콘텐츠의 제작·투자·유통·판권 계약 검토 및 분쟁 자문
- 콘텐츠 제작사, 방송사, 유통사 등 사이에 제기되는 각종 민·형사 사건
- 콘텐츠 제작사 M&A, 투자계약 등 관련 자문

저작권·저작인접권·퍼블리시티권 분쟁

- 초상권·퍼블리시티권 관련 분쟁 대응
- 음악·출판·전자책 등 저작물 관리 및 라이선스 계약 자문
- 콘텐츠 불법 유통 및 저작권 침해 대응

게임·e스포츠

- 게임·모바일 콘텐츠 기업의 개발·퍼블리싱·투자 계약 자문
- e스포츠 구단 및 리그 운영 기업의 콘텐츠 계약·투자 구조·제휴 자문
- 종합 e스포츠 구단의 리그 운영·콘텐츠 계약 분쟁 자문

대표사례

엔터테인먼트·연예·MCN

- 유명 연예인·아이돌·인플루언서의 전속계약 해지, 전속계약 부존재 확인 사건
- AOMG, H1GHR뮤직, 모어비전, 인코드 엔터테인먼트 등 엔터테인먼트사 종합 법률자문
- 크리에이터·유튜버·인플루언서를 관리하는 MCN 회사들에 대한 상시 법률자문
- 개그맨 L 등 유명 연예인의 광고계약 관련 분쟁
- 중국 엔터기업의 한국 진출 및 한국에서의 운영 관련 법률 자문

음악·방송·영상 콘텐츠 및 미디어

- 콘텐츠 제작업체 인수 및 투자계약 자문
- W 영화 제작사와 유통사, 방송사 등 사이 분쟁 대응
- P 언론사, M 방송사 상대 정정보도청구
- 한국 콘텐츠의 중국시장 진출 자문
- 중국 대기업의 한국 엔터 기업 인수·합병 자문

저작권·저작인접권·퍼블리시티권 분쟁

- 프랜차이즈 매장 상대 저작권 침해 사건
- IPTV 3사 상대 음악저작물 사용료 청구 사건
- 국내 주요 영화상영사 상대 저작권 침해 사건
- 유명 록가수의 음반 관련 저작인접권 사건
- 지상파 방송사와 케이블TV 방송사 간 동시중계방송권 침해 손해배상 사건
- 유명 배드민턴 선수와 스포츠용품회사 간 퍼블리시티권 분쟁 사건

게임·e스포츠

- 게임물 관련 저작권 침해 금지 사건
- T사의 모바일게임 투자계약 및 이용약관 자문
- 글로벌 소프트웨어 기업 간 라이선스 계약 분쟁 및 콘텐츠 저작권 침해 소송
- H사의 모바일 소셜 게임 이용약관 관련 자문
- 종합 e스포츠 구단 D의 콘텐츠 계약 및 리그 운영 관련 자문 및 분쟁 대응
- 중국 게임기업의 한국 진출 및 한국에서의 운영 관련 자문